

KONCEPCJA ZAGOSPODAROWANIA TERENU

KONCEPCJA ZAGOSPODAROWANIA TERENU
REKREACYJNO- KULTUROWEGO NA
DZIAŁCE NR 30/4, ORAZ 33/5 GÓRA FERDELW MIEJSCOWOŚCI WAPIENNE
GMINA SĘKOWA

INWESTOR

Gmina Sękowa
38-307 Sękowa 252

PM
PROJEKT

PM PROJEKT Sp. z o.o.
Brzezna 576
33-386 Podegrodzie

1. Przedmiot i cel inwestycji.

Przedmiotem opracowania jest koncepcja parku rekreacyjno- kulturowego w miejscowości Wapienne oraz koncepcja wieży widokowej i ścieżki wśród koron drzew na górze Ferdel. Celem koncepcji jest ciekawe zagospodarowanie terenu z elementami małej architektury z podkreśleniem najcenniejszych walorów przyrodniczych, zachowaniem najbardziej wartościowych widoków, wprowadzeniem nowych atrakcyjnych aranżacji terenu oraz z poszanowaniem historycznego charakteru miejsca, a także aranżację istniejącej szaty roślinnej i dodanie nowych gatunków, które wzbogacą teren.

2. Stan zagospodarowania terenu

Wapienne, którego historia sięga 1546 roku to mała miejscowość rekreacyjno-uzdrowiskowa w Beskidzie Niskim, najdzikszym paśmie górskim w Polsce. Uzdrowisko oddalone jest o ok. 12 km od Gorlic. W pobliżu znajduje się rezerwat skalny Kornuty zbudowany z grubych ławic piaskowca magurskiego. Status uzdrowiska otrzymało w roku 1986 i jest najmniejszym uzdrowiskiem w Polsce obejmującym wsie: Wapienne i Męcina Wielka. Już od XVII w. znane było z właściwości leczniczych tutejszych wód mineralnych. Do leczenia wykorzystuje się m.in. wspomniane wody mineralne – siarkowe. Na miejscu eksploatuje się wysokiej jakości borowinę. Głównym bogactwem Wapiennego są średnio zmineralizowane wody siarczkowo-siarkowodorowe, a ich składniki farmakologicznie czynne odznaczają się bardzo wysoką jakością i biodostępnością dla organizmu. Nie bez znaczenia dla przebiegu kuracji jest również czyste powietrze, korzystny mikroklimat oraz spokojna okolica.

Uzdrowisko oraz Ośrodek zostały w ostatnich latach poddane gruntownej przebudowie. Wytworzona została atrakcyjna przestrzeń publiczna, w tym drogi, parkingi, wybudowano Dom Zdrojowy, a terenowi nadano atrakcyjne formy urbanistyczne i architektoniczne. Teren objęty projektem leży w obszarze uzdrowiska Wapienne. Dlatego też wymienione powyżej zadania znajdują się w granicy Otuliny Magurskiego Parku Narodowego.

3. Projektowane zagospodarowanie terenu.

Celem bezpośrednim przedmiotowego opracowania jest koncepcja parku rekreacyjno-kulturowego obejmująca koncepcję amfiteatru, tężni, placu zabaw, kaskady wodnej i parku uzdrowskiego, a także wieżę widokową na górze Ferdel Wraz ze ścieżką wśród koron drzew. Koncepcja z dogodnym układem komunikacyjnym, z interesującymi rozwiązaniami projektowymi, podkreśleniem bioróżnorodności, atrakcyjnymi elementami małej architektury, oświetlenia i zieleni. Aranżacja terenu stworzy nową przestrzeń w miejscowości, podkreśli największe walory terenu zarówno przyrodnicze i krajobrazowe oraz przyczyni się do udostępnienia terenu przede wszystkim mieszkańcom i turystom.



Zagospodarowanie tego terenu ma przede wszystkim poprawić wizerunek Gminy jako obszaru atrakcyjnego i przyjaznego dla człowieka. Poprzez zagospodarowanie różnorodnymi formami roślinności przyczyni się do rozwoju terenów zielonych w gminie, z którego będą korzystać mieszkańcy i turyści. Tworzenie miejsc kulturowo-wypoczynkowych w miejscowościach jest doskonałą formą spędzania wolnego czasu całych rodzin. Wykorzystane zostaną naturalne walory istniejącego krajobrazu wzbogacone o

nową atrakcyjną zielenią z podziałem na strefy funkcjonalne. Ideą projektu jest ukształtowanie niespotykanej przestrzeni, która poprzez swoją inspirującą scenerię i program będzie atrakcyjna dla mieszkańców, którzy będą mogli każdego dnia korzystać z jej niepowtarzalnej wartości. Teren parku oprócz funkcji edukacyjno- kulturowych będzie pełnił zarówno czynną jak i bierną formę rekreacji (tj. aktywność fizyczna, spacer, naświetlania słoneczne, kontemplacja, przebywanie na łonie natury wśród zieleni, itp.) oraz jako miejsce spotkań towarzyskich gry i zabawy.

Projekt zagospodarowania obszaru ma na celu stworzyć w okolicy strefę-kulturowo-rekreacyjną, wykorzystać istniejące walory przyrodnicze i krajobrazowe terenu i połączyć kilka przestrzeni koło siebie w atrakcyjną całość z różnorodnymi funkcjami. Poprzez nadanie projektowanemu obszarowi nowych, innowacyjnych i ciekawych funkcji, teren ma przyczynić się do zwiększenia grupy odbiorców. Wprowadzenie atrakcyjnych i nowoczesnych założeń z poszanowaniem przyrody z pewnością przyczyni się do wzbogacenia przestrzeni krajobrazowej w tej okolicy.

Uzupełnienie projektu o nowe, atrakcyjne i różnorodne formy zieleni stanie się doskonałą promocją miejscowości przyciągającą zdecydowanie większą liczbę użytkowników oraz podniesie przyrodniczą wartość tego terenu i obszarów przylegających. Projekt przestrzeni w dużej mierze wykorzystuje naturalne ukształtowanie terenu i korzysta już z istniejących walorów krajobrazowych, a nawet podkreśla je i akcentuje. Wtapia się w otoczenie, a zaprojektowane nowe funkcje, obiekty, wyposażenie i elementy małej architektury harmonijnie dopasowują się do całości kompozycji, układu oraz zieleni.

Projektowane zagospodarowanie terenu jest funkcjonalne, różnorodne i dogodne dla wszystkich grup wiekowych. Teren został podzielony na strefy funkcjonalne, a każda z nich będzie charakteryzowała się innym zagospodarowaniem, funkcją, wyposażeniem i zielenią. Projekt został dostosowany dla odbiorców o zróżnicowanym poziomie niepełnosprawności. Zastosowane gatunki roślinne dają możliwość, aby w sposób celowy oddziaływać na zmysły wzrokowe i węchowe w dużym stopniu.

3.1. Tężnia

W centralnej części parku zaprojektowana została drewniana tężnia z kamiennymi siedziskami. Tężnia wypełniona tarniną i pokryta gontem w kolorze grafitowo-brązowym. Otoczona ławką kamienną z drewnianym siedziskiem.

Tężnia solankowa o konstrukcji z drewna iglastego i gałązek tarniny oraz urządzeń do pompowania solanki. Na ułożone na drewnianej konstrukcji gałązki podawana jest za pomocą pomp solanka, która spływa swobodnie wytwarzając wokół aerozol solanki. Mikroklimat tężni wykorzystywany jest w profilaktyce i leczeniu schorzeń górnych dróg oddechowych, zapalenia zatok, rozedmie płuc, nadciśnienia tętniczego, nerwicy wegetatywnej i w przypadku ogólnego wyczerpania. Inhalacje wykorzystane w profilaktyce u ludzi zdrowych powodują wzrost odporności organizmu. Cząstki aerozolu obdarzone są ładunkiem ujemnym, ponadto mają działanie bakteriobójcze.

Obiekt tężni zaprojektowany został na planie koła o średnicy 6 m i wysokości 6,14 m. Natomiast forma ścian z tarniną oparta została na planie symetrycznych półkoli o szer. 1,0 m, co daje możliwość wejścia do środka obiektu.



Wizualizacja

Zaprojektowane ławki dookoła tężni przeznaczone dla sesji inhalacyjnych.

Dostosowanie obiektu do potrzeb niepełnosprawnych nastąpi m.in. poprzez wprowadzenie chodników i ścieżki spacerowej o odpowiedniej szerokości i na tym samym poziomie.

Projekt przewiduje również oświetlenie terenu utwardzonego wokół tężni oraz podświetlenie dekoracyjne obiektu.

Obiekt swoją formą oraz wykorzystanymi materiałami w sposób nowoczesny nawiązuje do architektury regionu, stanowi zwartą architektonicznie bryłę i wpisuje się w otaczający krajobraz i inne projektowane w parku elementy architektury.

3.2. Amfiteatr /widownia.

Na działce 30/4 zlokalizowany został amfiteatr ze sceną i widownią usytuowaną na naturalnym wzniesieniu pomiędzy istniejącymi drzewami. Amfiteatr jako schodkowe murki oporowe wtopione w teren porośnięty trawą, wykonane z kamienia naturalnego, na których znajdują się siedziska z drewna. Łączna powierzchnia widowni wraz z komunikacją powinna wynosić około 1300m². Długość murków betonowych obłożonych kamieniem 260m wys. 45cm i szer. 40cm.



Inspiracje

Na kamiennych murkach zaprojektowano nakładki drewniane w formie siedzisk 0,5x2m, 1m². Lokalizacja zgodna z projektem koncepcyjnym zagospodarowania terenu.

3.3. Amfiteatr ze sceną.

Zadaszenie sceny swoją formą oraz materiałami nawiązuje do architektury regionu, stanowi zwartą architektonicznie bryłę i wpisuje się w otaczający krajobraz i inne projektowane w parku elementy architektury. Zadaszenie sceny, drewno, gont, ściana kamienna 2x 5,22m dł, 4,30 wys; 40cm szerokości.



Wizualizacja

Scena wykonana z drewna wzniesiona 60cm nad poziom terenu z pochylnią i schodami, przykryta gontem. Z tyłu sceny ściana z kamienia naturalnego z drewnianymi belkami. Scena swoim charakterem przypomina historyczne budowle na terenie gminy. Lokalizacja oraz parametry sceny zgodne z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.



Wizualizacja

Lokalizacja oraz parametry zadaszania i sceny zgodne z załączoną koncepcją zagospodarowania terenu oraz rysunkami szczegółowymi.

3.4. Brama wejściowa z tablicami informacyjnymi

Przy wejściu na teren parku zaprojektowana została brama oraz dwie tablice informacyjne. Elementy te dopasowane są do pozostałej architektury oraz nawiązują do historycznego charakteru obiektów w gminie. Brama w formie zadaszenia z dwoma kamiennymi murkami po dwóch stronach przykryta gontem w kolorze grafitowym. Z prawej i lewej strony bramy zlokalizowane zostały tablice informacyjne w tym samym charakterze jak brama oraz dostosowane do pozostałej projektowanej architektury. Wygląd bramy wraz z tablicami informacyjnymi jak na wizualizacji poniżej.



Wizualizacja

Lokalizacja zgodna z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

3.5. Kaskada wodna

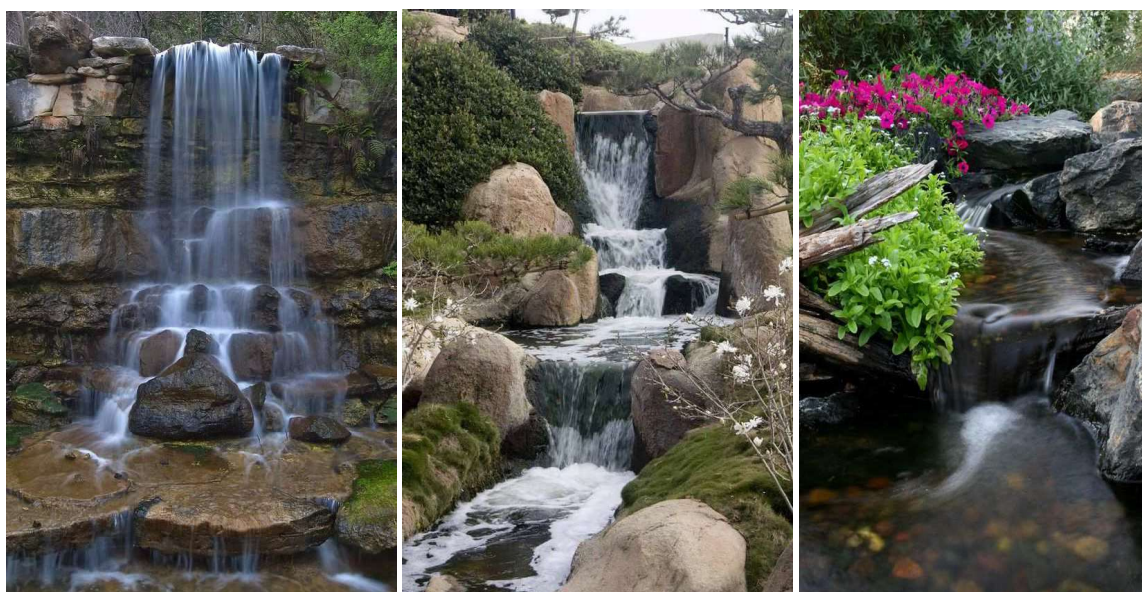
W północno wschodniej części parku zaprojektowana została kaskada wodna na naturalnym wzniesieniu. Kaskada kamienna obsadzona naturalną roślinnością wodną. Zaprojektowana kaskada posiada: szerokość: ok. 2,5 m, długość: ok. 8,0 -10,0 m i wysokość kaskady w postaci kurtyny wodnej ok. 2.5m. Fontanna kaskadowa połączona ze strumykiem - złożona z niecek, wyższej wyposażonej np. w 3 rodzaje dysz wodnych w różny

sposób kształtującymi strumień wody, w tym strumień w postaci kaskady i kurtyny wodnej, podświetlonych lampami i niższej połączonych kaskadą wodną.

W dolnej części kaskady zaprojektowane zostały dysze spieniające. Do fontanny należy doprowadzić przyłącza wodociągowe i kanalizacyjne oraz przyłącza energetycznego.



Wizualizacja



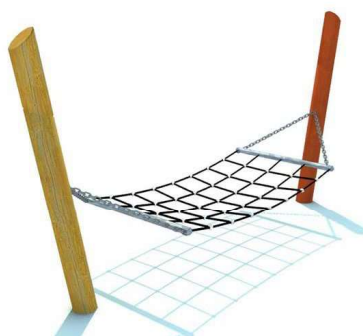
Wizualizacja

Lokalizacja zgodna z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

3.6. Plac zabaw

W zachodniej części parku na nawierzchni piaszczystej zaprojektowany został plac zabaw z drewnianym wyposażeniem. Zaprojektowano 6 urządzeń zabawowych:

1. Hamak:



2. Huśtawka wahadłowa:



3. Bujak sprężynowy Baran:



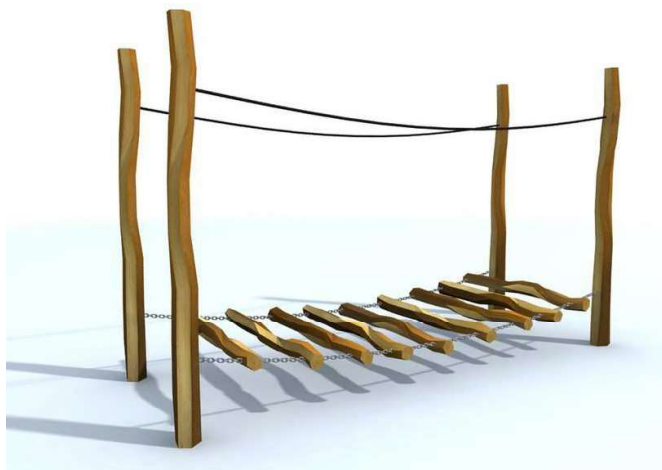
4. Bujak sprężynowy koń:



5. Czterostronny plac zabaw piramida:



6. Niski most łańcuchowy:



Lokalizacja placu zabaw wraz z urządzeniami zabawowymi zgodna z koncepcją zagospodarowania terenu.

3.7. Mała architektura

W parku zaprojektowana została mała architektura w postaci ławek parkowych z oparciem, koszy na śmieci, stojaków na rowery, ławek z gabionu z kompozytowym siedziskiem oraz ze stołami gabionowymi z siedziskami.

1. ławka parkowa z oparciem

Zaprojektowanych zostało 10 sztuk ławek parkowych z oparciem.



Wymiary:

Wysokość ok 95cm

Długość: ok 180cm

Szerokość: ok 50 cm

Kolor drewna: RAL 8001

Kolor stali: RAL 7011

Lokalizacja ławek parkowych zgodna z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

2. Kosz na śmieci

W parku zaprojektowano 6 drewnianych koszy na śmieci.



Kolor drewna: RAL 8001

Kolor stali: RAL 7011

Lokalizacja koszy parkowych zgodna z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

3. Stojaki na rowery

Zaprojektowane zostały 4 komplety stojaków czterostanowiskowych.



Kolor stali: RAL 7011

Lokalizacja oraz parametry sceny zgodne z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

4. Ławka z Gabionu z kompozytowym siedziskiem

Dodatkowo w parku zaprojektowane zostały ławki gabionowe z drewnianym siedziskiem.

Wypełnione naturalnym kamieniem lokalnym szerokości 50 cm wys. 50cm dł. 2m.



Kolor drewna: RAL 8001

Lokalizacja oraz parametry sceny zgodne z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

5. Stół gabionowy z siedziskami

Przy placu zabaw zaprojektowane zostały 2 komplety stolików gabionowych z ławkami.



Wypełnione naturalnym kamieniem lokalnym. Kolor drewna: RAL 8001

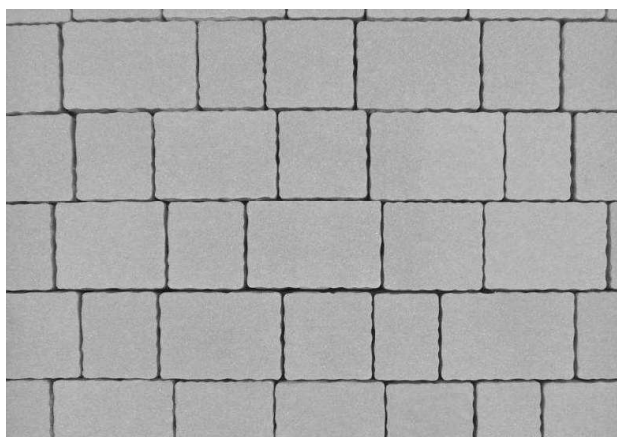
Lokalizacja zgodne z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

3.8. Nawierzchnie

1. Kostka betonowa

Na parkingu zaprojektowana została kostka kamienna gr 6cm w kolorze szarym. Łączna suma tej nawierzchni wynosi 104m².

Lokalizacja zgodne z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.



2. Nawierzchnia parkowa - mieszanka kamienna

Wszystkie nawierzchnie parkowe zaprojektowane zostały z mieszanki kamiennej. Suma tej nawierzchni wynosi 1500m².



Lokalizacja zgodna z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

Średnica tężni 6m, wysokość 6,14m.

3. Płyty kamienne- piaskowiec

Na placu centralnym oraz pod tężnią zaprojektowano nawierzchnie z płyt kamiennych z piaskowca. Łączna suma tej nawierzchni wynosi 180m².



Lokalizacja oraz kształt nawierzchni zgodny z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

4. Nawierzchnia z kłińca

Po wschodniej stronie parku na istniejącej drodze polnej zaprojektowana została nawierzchnia z kłińca jako droga dojazdowa do parku. Suma tej nawierzchni wynosi 350m².



Lokalizacja oraz kształt nawierzchni zgodny z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

5. Obrzeże chodnikowe.

Do wszystkich nawierzchni zaprojektowane zostało obrzeże chodnikowe betonowe w kolorze grafitowym 20x6cm. Łączna suma wynosi 826m bieżących krawężnika.



Lokalizacja krawężników zgodna z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

6. Nawierzchnia piaszczysta

Na placu zabaw dla dzieci jako nawierzchnia bezpieczna zaprojektowana została nawierzchnia piaszczysta grubości 30cm. Łączna suma tej nawierzchni wynosi 400m².



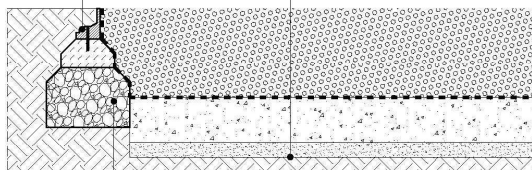
KONSTRUKCJA NAWIERZCHNI

N2	NAWIERZCHNIA PIASKOWA
	piasek kopalniany z ziaren mineralnych płukany, fr. 0,2–2mm gr.30cm
	geowłóknina separująca – wzmacniająca wodoprzepuszczalna
	podbudowa z kruszywa łamanego 0/31,5 stabilizowanego mechanicznie gr.15cm
	warstwa odsączająca z piasku gr.5cm
	grunt rodzimy stabilizowany mechanicznie

PRZEKRÓJ TYPOWY

N2

obrzeże eko-bord
system typu grand



ława betonowa
C8/10, 0,015m³/1mb
28x20cm

Lokalizacja oraz kształt nawierzchni zgodny z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

3.9. Oświetlenie

1. Lampa parkowa

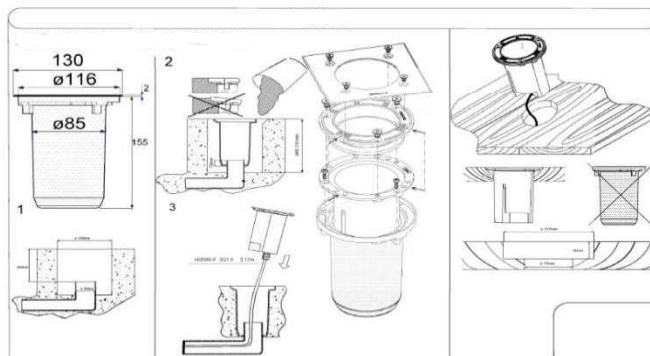
W parku zastosowano lampy parkowe wysokie typu jak inspiracja poniżej. W sumie zastosowanych zostało 10 szt lamp.



Lokalizacja lamp zgodny z dołączoną koncepcją zagospodarowania terenu.

2. Lampa podświetlająca

W projekcie zastosowane zostały lampy gruntowe, podświetlające. Łącznie zaprojektowano 3 sztuki.



Przykład zastosowanego oświetlenia

Zasilanie lamp należy wykonać poprzez kable ziemne i przewidzieć zastosowanie rur ochronnych w zależności od potrzeb, zgodnie ze sztuką układania kabli energetycznych. Instalację oświetleniową należy połączyć w system oświetlenia ulicznego i zaprojektować możliwość automatycznego sterowania oświetleniem w zależności od pory dnia i roku. Lokalizacja lampy zgodna z dołączonym projektem zagospodarowania terenu. Projekt instalacji oświetleniowej oraz elektrycznej poza zakresem niniejszego opracowania.

3.10. Zieleń

W projekcie parku jako uzupełnienie architektury zaprojektowano drzewa, krzewy i byliny oraz trawniki. W projekcie budowlanym należy dobrać gatunki odpowiednie dla siedliska i klimatu w jakim inwestycja się znajduje. Należy zaprojektować rośliny ozdobne przez cały rok, zarówno rośliny kwitnące, wodne oraz trawy.

Łączna suma projektowanych roślin:

Drzewa: 19szt

Krzewy/ Byliny: 80m²

Trawniki: 1800m²

Korowanie: 195m²

Pomiędzy rabatami a trawnikiem zastosowano obrzeże plastikowe typu jak ekobord lub równorzędne o nie gorszych parametrach. Suma obrzeża wynosi 204m bieżące.

Lokalizacja drzew, trawników i rabat zgodna z projektem zagospodarowania terenu.

4. Góra Ferdel

Na działce nr 33/5 na górze Ferdel zaprojektowana została wieża widokowa wraz ze ścieżką wśród koron drzew, który został połączony z wieżą.

4.1 Wieża widokowa.

Na szczyte góry Ferdel zaprojektowana została drewniana wieża widokowa ze stalową konstrukcją wysoka na 25m. Wieża swą architekturą nawiązuje do architektury Magurskiego Parku Narodowego oraz w funkcjonalny sposób połączona jest ze szlakiem spacerowym wśród koron drzew. Podstawa wieży oparta na kwadracie o powierzchni 100m².

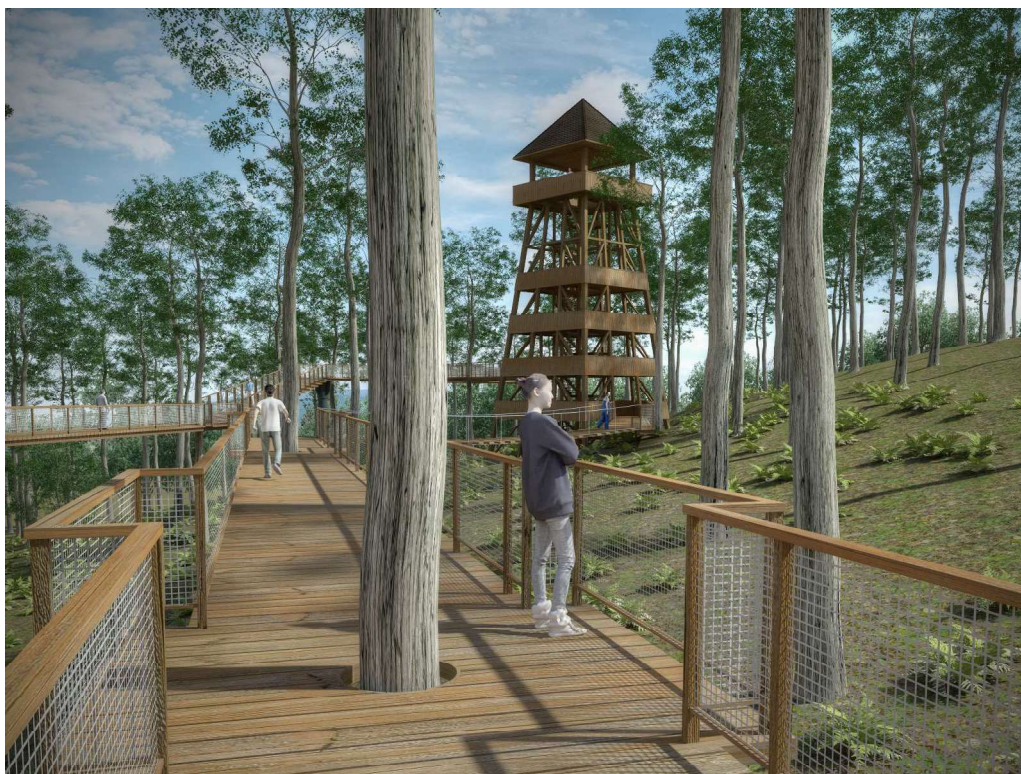


Wizualizacje

Lokalizacja i kształt wieży zgodny z koncepcją zagospodarowania terenu.

4.2 Szlak spacerowy wśród koron drzew.

Zaprojektowana ścieżka wśród koron istniejących drzew ma za zadanie pełnić funkcję rekreacyjną oraz zapewniać podziwianie przyrody z różnych wysokości w bliskości koron drzew. Długość ścieżki wynosi około 350m. Konstrukcja obiektu wykonana ze stali i drewna. Ścieżka połączona funkcjonalnie z wieżą na dwóch różnych poziomach.



Wizualizacja



Wizualizacja



Wizualizacja

Lokalizacja oraz architektura ścieżki zgodna z koncepcją zagospodarowania terenu oraz wizualizacjami.

Projektant: